



(12) **EUROPÄISCHE PATENTANMELDUNG**

(43) Veröffentlichungstag:  
17.09.1997 Patentblatt 1997/38

(51) Int Cl.<sup>6</sup>: **G06F 17/30, G06F 3/023,  
G06F 3/033**

(21) Anmeldenummer: 97250060.7

(22) Anmeldetag: 05.03.1997

(84) Benannte Vertragsstaaten:  
DE FR GB IT

• Reichel, Jens, Dipl.-Ing.  
41564 Kaarst (DE)

(30) Priorität: 11.03.1996 DE 19610637

(74) Vertreter: Melssner, Peter E., Dipl.-Ing. et al  
Melssner & Melssner,  
Patentanwaltsbüro,  
Hohenzollerndamm 89  
14199 Berlin (DE)

(72) Erfinder:  
• Husemann, Holger, Dipl.-Ing.  
45473 Mülheim (DE)

(54) **Mittel zur menügeführten Navigation in einem komplexen Datenbestand**

(57) Die Erfindung betrifft ein Mittel zur menügeführten Navigation in einem komplexen auf einem Datenträger abgelegten Datenbestand zum Zwecke der selektiven Visualisierung, bei dem ausgehend von einem visualisierten Grundmenü über das Anwählen von aktivierbaren Menüeinträgen ein Zugriff auf einen separat abgelegten das Objekt charakterisierenden strukturierten Datenbestand sowie in Formularen abgelegten Grafiken erfolgt.

Die Erfindung ist dadurch gekennzeichnet, daß ein in zweidimensionaler Ebene perspektivisch dargestellter, symmetrischer dreidimensionaler Körper (12) als

Navigationsmittel verwendet wird, der in eine erste Menüstruktur (Sicht) (17.1 - 17.5) und eine zweite Menüstruktur (Dokumentenklasse) (18) gegliedert ist, wobei die zweite Menüstruktur (Dokumentenklasse) (18) ausschließlich Menüeinträge aufweist, die kontextsensitiv der ersten Menüstruktur (Sicht) (17.1 - 17.5) untergeordnet sind, und jeweils mindestens ein Teilelement beider Menüstrukturen gleichzeitig in das Blickfeld des Benutzers darstellbar ist, wobei die erste Menüstruktur (Sicht) (17.1 - 17.5) einer die Struktur des Objektes widerspiegelnden Hierarchieebene (25 - 29) zuordnenbar ist.

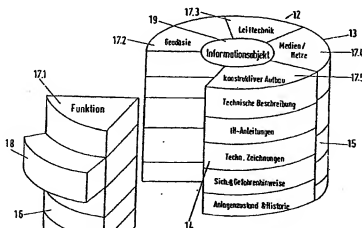


Fig. 2

## Beschreibung

Die Erfindung betrifft ein Mittel zur menuegeführten Navigation in einem komplexen, auf einem Datenträger abgelegten Datenbestand zum Zwecke der selektiven Visualisierung gemäß dem Gattungsbegriff des Hauptanspruchs.

In der sich entwickelnden "Informationsgesellschaft" ist eines der Hauptprobleme: Wie bekomme ich und mit welchem Aufwand die gesuchte Information? Nachdem lange Zeit das Hauptaugenmerk darauf gelegt wurde, möglichst viele Informationen zu sammeln, setzt sich heute mehr und mehr die Erkenntnis durch, daß es wichtiger ist, die richtige Informationsbeschaffungsstrategie zu nutzen. Es kommt also darauf an, die richtige Information aus der Fülle des Angebotes mit einem vertretbaren Aufwand und in möglichst kurzer Zeit herauszufiltern.

Beispielsweise ist es für eine vorbeugende Instandhaltung in einem komplexen Objekt wie einem Höttentwerk von großer Wichtigkeit, eine genaue Information über den Status eines bestimmten Teiles, z. B. eines Ventils in einer Rohleitung zu erhalten. Eine Fragestellung könnte sein: Wann ist das betreffende Ventil das letzte Mal ausgewechselt worden? Hatte es in der Zwischenzeit Probleme gegeben, beispielsweise das Ventil klemmt oder Leckagen waren aufgetreten?

Diese Fragen werden aber nicht von einem hochqualifizierten Ingenieurteam gestellt, sondern von dem für diesen Bereich zuständigen Facharbeiter, Vorarbeiter oder Meister. Die gesuchte Information muß also in einer Form geliefert werden, die es einem auch weniger qualifizierten Mitarbeiter gestattet, die Information sich in einfacher Weise zu beschaffen, zu verstehen und daraus die entsprechenden Schlüsse zu ziehen.

Als Navigation im Sinne dieser Erfindung sollen alle die Dialogschritte verstanden werden, mit denen der Benutzer ein entsprechendes Informationsobjekt, das kann die Bildschirmmaske oder eine Seite sein, im System erreicht und mit dem eine beabsichtigte Aufgabenbearbeitung durchgeführt werden kann. Bisher war es üblich mit einer linearen Navigation zu arbeiten. Typisches Beispiel dafür sind die sogenannten pull-down bzw. pull-up Menus, bei denen in einem Informationsstrang eine erstes Menü angezeigt wird und der Benutzer einen ihn interessierenden Eintrag selektiert. Darauf hin wird fensterartig ein weiteres Menü angezeigt, wo der Benutzer wiederum die Möglichkeit hat einen ihn interessierenden Eintrag, Stichwort oder ähnliches auszuwählen. Auf diese Weise kann man durch ein linear baumartig strukturiertes Verzweigungssystem zu der Information gelangen, die man gesucht hat. Beispielsweise umfaßt das von der Fa. Microsoft herausgegebene Betriebssystem mit grafisch orientierter Bedienoberfläche (Windows 95) eine solche lineare Navigation zur Auffindung von Programm- und Datenobjekten. Was aber bei der linearen Navigation nicht möglich ist, ist das Querspringen auf einen parallel laufenden Informati-

onsstrang. Der Benutzer ist gezwungen, den gesamten schon benutzten Verzweigungsweg wieder zurückzulaufen, in der Ausgangsstellung einen anderen Informationsstrang auszuwählen und auf diesem wieder durch eine pull-down bzw. pull-up Aktivität zur gesuchten Information zu gelangen. Diese Verfahrensweise ist als Navigation in einen komplexen Datenbestand unbefriedigend, erstens aus zeitlichen Gründen, zweitens aus Gründen der Verwendung vieler Dialogschritte mit der entsprechenden Fehlerquote und driftens aus Gründen der Unübersichtlichkeit.

Aus der EP 0 547 993 A2 ist ein Verfahren und eine Vorrichtung zur Unterteilung einer Bildschirmanzeige in übersichtliche Bereiche bekannt, so daß mehrere Anzeigen gleichzeitig betrachtet werden können. Vorgesprochen wird als Mittel ein in zweidimensionaler Ebene perspektivisch dargestellter Würfel, so daß drei Würfel Flächen gleichzeitig für den Benutzer sichtbar sind. Die vorderste Würfel Fläche ist aktivierbar, so daß auf ihr Einträge hinzugefügt, geändert oder gelöscht werden können. Weiterhin besteht die Möglichkeit, durch Überfahren der Würfelkante z. B. mit dem Cursor den Würfel zu kippen, so daß zuvor nicht sichtbare Flächen nach vorn in die Aktivposition geschwenkt werden können. Nachteilig bei diesem Modell ist die Begrenzung auf maximal 6 Flächen und die Einschränkung der Aktivierung nur auf eine Fläche.

Aufgabe der Erfindung ist es, ein Mittel zur menuegeführten Navigation in einem komplexen auf einem Datenträger abgelegten Datenbestand anzugeben, mit dem in benutzerfreundlicher Weise mit möglichst wenigen und übersichtlichen Aktionen jedes beliebigen Benutzers das gesuchte Informationsziel in lesbarer und verständlicher Form gefunden werden kann und das in einfacher Weise ein Querspringen auf verschiedene parallel laufende Informationsstränge erlaubt.

Diese Aufgabe wird mit den im kennzeichnenden Teil angegebenen Merkmalen gelöst. Vorteilhafte Weiterbildungen sind Bestandteil von Unteransprüchen.

Kern der Erfindung ist, daß als Mittel zur menuegeführten Navigation in einem komplexen auf einem Datenträger abgelegten Datenbestand ein zwei Menusstrukturen (Sicht, Dokumentenklassen) umfassender, zweidimensional perspektivisch dargestellter dreidimensionaler Körper verwendet wird, der in einen visualisierten Informationsträger, im Regelfall ein Bildschirm, einblendbar ist. Die Menusstrukturen weisen einen unterschiedlichen Rang auf, wobei eine (Sicht) der anderen (Dokumentenklasse) übergeordnet ist. Ein erster und ein zweiter Flächenbereich, die den Menusstrukturen zugeordnet sind, ist in das Blickfeld des Benutzers einschwenkbar. In einer ersten Ausführungsform bietet sich als Körper ein gerades, insbesondere ein reguläres Prisma mit einer drei- oder vierseitigen Grundfläche an. Dabei ist das Prisma so im visualisierten Informationsträger perspektivisch dargestellt, daß immer eine Grundfläche, vorzugsweise die Deckfläche und mindestens eine Mantel-Seitenfläche sichtbar ist. Der Vorteil

der Darstellung der Deckfläche ist, daß auf ihm in leicht erfaßbarer Form Symbole für die übergeordnete Menüstruktur darstellbar sind. Ein reguläres Prisma mit einer drei- oder vierseitigen Grundfläche hat aber den Nachteil, daß entweder nur eine Seitenfläche, oder bei Drehung auf die Seitenkante Teilbereiche der zwei aneinanderstoßenden Seitenflächen sichtbar sind. Vorteilhaft ist es eine mindestens fünfeckige Deckfläche zu wählen, so daß eine Seitenfläche voll und die zwei jeweils rechts und links davon anschließenden benachbarten Seitenflächen zumindestens teilweise sichtbar sind. Elegant kann man dieses Problem auch dadurch lösen, daß man einen geraden Zylinder insbesondere einen Kreiszylinder wählt und diesen in vorzugsweise fünf Segmente unterteilt, so daß der beim Fünfeck bereits beschriebene Vorteil auch hier zum Tragen kommt. Grundsätzlich ist eine weitere Unterteilung in sechs, sieben oder mehr Segmente möglich, hat aber den Nachteil, daß bei konstantem Durchmesser des Kreiszylinders die segmentierten Mantelflächen immer kleiner werden. Nun könnte man dem abhelfen, in dem man die im Blickfeld liegende Mantelfläche spreizt, so daß sie entsprechend lesbar wird. Das hat aber den Nachteil, daß die beiden angrenzenden Seitenflächen ganz schmal werden und es schwierig wird, die darauf angebrachten Symbole oder Texte zu erkennen. Auch vom Kurzzeitgedächtnis des Menschen her ist eine Fünfer-Unterteilung vorteilhaft, da mit jeder größeren Unterteilung die Fehlerate ansteigt, dies gilt insbesondere für Unterteilungen ab sieben und mehr.

Die gleichen Überlegungen gelten auch für die Unterteilung der einzelnen segmentierten Mantelflächen in der untergeordneten Menüstruktur (Dokumentenklasse). Diese Unterteilung, die man bildlich gesprochen auch als zu öffnende und zu schließende Schublade bezeichnen kann, sollte ebenfalls bei fünf begrenzt werden. Bei der vorzugsweisen Unterteilung der beiden auf dem Körper festgelegten Menüstrukturen in fünf Segmente (Sicht) und fünf Schubladen (Dokumentenklasse) ergibt dies eine Menge von 25 verschieden ansteuerbaren Dokumentenklassen, wobei hinter jeder Dokumentenklasse noch eine entsprechende Anzahl von Seiten hinterlegt ist.

Jede angesteuerte Teilfläche auf dem Körper, d. h. die n-te Schublade im n-ten Segment ist als Schaltfläche ausgebildet, die durch Tastenbefehl oder durch Klicken einer Maus aktiviert werden kann. Der hinter dieser Teilfläche abgespeicherte Datenbestand wird visualisiert und kann mit entsprechenden Grafiken zusammengeführt werden. Der Vorteil des vorgeschlagenen Navigationsmittels ist darin zu sehen, daß durch Drehen des Kreiszylinders unmittelbar ein Wechsel in einen in einer anderen Schublade abgelegten Datenbestand möglich ist. Mit der bisher bekannten linearen Navigation war das nicht möglich.

Diese zuvor beschriebene Navigation innerhalb des Zylindermodells kann man auch als innere Navigation bezeichnen. Bei dieser Navigation betrachtet der Benutzer

Informationen, die zu bestimmten Informationsobjekten gehören. Der Benutzer bewegt sich über Querverweise durch Informationseinheiten, die miteinander verbunden sind. Diese Art der Navigation ist dadurch gekennzeichnet, daß sie einen Wechsel des Kontextes mit sich bringt. Der Wechsel einer Dokumentenklasse bringt Informationen zu dem betrachteten Objekt in einem anderen Kontext. Ein technisches Dokument kann durch „Drehen“ des Zylinders und Auswahl einer Dokumentenklasse, was man als „Öffnen einer Schublade“ bezeichnen kann, angewählt werden. Das in der Schublade befindliche Dokument wird geladen und visualisiert. Der Benutzer kann, wenn es mehrere Seiten umfaßt, darin blättern und zu verbundenen Dokumenten verzweigen. Der gesamte Informationsbestand für das betrachtete Objekt ist über diesen Zylinder abrufbar.

Neben der inneren Navigation ist mit dem Zylindermodell aber auch noch eine äußere Navigation möglich. Dabei findet eine Bewegung für ein ausgewähltes Segment (Sicht) innerhalb der Hierarchie statt. Die verschiedenen festgelegten Hierarchieebenen spiegeln dabei die Struktur der betrachteten Anlage wieder. Bei dieser Bewegung findet jeweils ein Wechsel des Zylinders statt, da zum gleichen Segment (Sicht) in jeder Hierarchieebene andere Zylinder gehören, genauer gesagt, ein übergeordneter und beliebig viele untergeordnete. Das Ergebnis eines Navigationsschrittes ist der Aufruf eines neuen Zylinders und die Bereitstellung der entsprechenden Informationseinheiten für das neu zu betrachtende Objekt. Wesentlich dabei ist, daß für jedes Segment (Sicht) eine entsprechende Hierarchie zugrunde gelegt ist. Diese Form der Navigation zeichnet sich dadurch aus, daß sie den Grad der Detaillierung der technischen Anlagenstruktur in der Darstellung auf dem Informationsträger (Bildschirm) ändert.

In mehreren Prinzipskizzen wird beispielhaft für die Instandhaltung eines Höttenwerkes das erfindungsgemäße Mittel zur menuegeführten Navigation in einem komplexen, auf einem Datenträger abgelegten, Datenbestand näher erläutert.

Es zeigen:

- Figur 1 grob vereinfacht das Gesamtsystem
- Figur 2 das erfindungsgemäße Navigationsmittel
- Figur 3 Navigationszylinder mit Symbolen und zusätzlichen Schaltern
- Figur 4 Zuordnung der Sichten zu den Hierarchien
- Figur 5 Beispiel der Hierarchie „Konstruktiver Aufbau“
- Figur 6 Abbildung einer Sicht mittels des Navigationsmittels in verschiedenen Hierarchieebenen

In diesem hier erläuterten Ausführungsbeispiel besteht das Gesamtsystem aus drei Komponenten. Kernstück des Gesamtsystems ist die Datenbank 1, in der die Vielzahl der erfaßbaren und gesuchten Informationen abgespeichert sind. Auf die Einzelheiten der Struk-

tur der Datenbank wird hier nicht näher eingegangen, da dies nicht der Gegenstand der Erfindung ist. Wesentlich ist nur, daß in der Datenbank beispielsweise in Form von Tabellen alle zum betrachteten Komplex Hüttenwerk zugehörigen Informationsobjekte beispielsweise Verstellkölle und deren Zughörigkeit zu einer Struktur verwaltet werden. Den Informationsobjekten können weitere Informationsseiten zugeordnet werden. Die Sammlung all dieser Informationsseiten wird als Informationsseiten-Datei 2 bezeichnet. Der Zugriff auf die jeweilige Informationsseite erfolgt über den Seitennamen. Bei einer sehr großen Informationsbasis, d. h. mit vielen Informationsobjekten und einer großen Anzahl von Informationsseiten können diese auf mehrere Informationsseiten-Dateien aufgeteilt werden. Der zentrale Zugriff zu einer oder mehreren Informationsseiten-Dateien wird über die Datenbank 1 gesteuert. Die dritte Komponente des Gesamtsystems ist ein visualisierter Informationsträger, hier beispielsweise in Form eines Bildschirms 3, über den die Benutzung erfolgt. In der vorliegenden Ausführung ist der Bildschirm in drei Bereiche aufgeteilt:

- eine Statuszeile 4 am oberen Bildschirmrand
- ein Anzeigenbereich 5 in der Mitte des Bildschirms
- einen Steuerbereich 6 in der unteren Zeile des Bildschirms, wobei dieser Bereich 6 in mehrere Schalfflächen 7 unterteilt ist.

Der Vollständigkeit halber sei noch erwähnt, daß die schon erwähnte Statuszeile in mehrere Statusfelder (hier nicht dargestellt) unterteilt sein kann. Beispielsweise kann der Benutzer über den Inhalt der Statusfelder Informationen über sein augenblicklich betrachtetes Informationsobjekt, den zugehörigen Seitennamen der Informationseinheit und seine augenblickliche Position erhalten. Dazu ist ganz rechts in der Statuszeile 4 eine Positionsanzeige 8 vorgesehen.

Die Verknüpfung der drei Komponenten 1, 2, 3 des Gesamtsystems ist durch Doppelpfeile 9, 10, 11 symbolhaft gekennzeichnet. Figur 2 zeigt das erfindungsgemäße Navigationsmittel, hier in Form eines Kreiszylinders. Im nachfolgenden Text wird dieses Mittel als Navigationszylinder 12 bezeichnet.

Der dreidimensionale Navigationszylinder 12 ist in dieser Figur 2 und in der gleichen Art und Weise auch auf dem Bildschirm 3 als zweidimensionales perspektivisches Element dargestellt. Der Benutzer schaut auf die Deckfläche 13 und auf eine segmentierte Mantelfläche 14 und zusätzlich noch auf Teilbereiche der beiden benachbarten segmentierten Mantelflächen 15, 16. In diesem Ausführungsbeispiel ist der Navigationszylinder in fünf Segmente 17.1 - 17.5 unterteilt, wobei jedes Segment einer Benutzersicht entspricht. Unter Sicht soll eine logische Zusammenfassung von Daten und Operationen verstanden werden, die gemeinsam für den Benutzer sichtbar gemacht werden bzw. wieder verschwinden. Eine solche Sicht baut auf eine hierarchische

Baumstruktur auf. Diese Baumstruktur wird im folgenden als Informationsstruktur bezeichnet, die in diesem Beispiel vorzugsweise auf fünf Segmente begrenzt worden ist. Für die Instandhaltung eines Hüttenwerkes sind beispielhaft die fünf folgenden Informationsstrukturen gewählt worden:

- Konstruktiver Aufbau. Er gibt den physikalischen Aufbau eines Objektes wieder
- Geodäsie. Diese Informationsstruktur gibt die örtliche Lage innerhalb des Hüttenwerkes für ein betrachtetes Objekt an.
- Leittechnik. Die Leittechnik gibt die Einbindung des betrachteten Objektes in die Steuerung und Ablaufplanung des Hüttenwerkes wieder.
- Funktions-Nerfahrensstruktur. Die Funktions-Nerfahrensstruktur gibt die Eingliederung des betrachteten Objektes in einen funktionalen oder verfahrenstechnischen Zusammenhang wieder.
- Medien-/Energieflüsse. Der Medien-/Energiefluß gibt die Ver- und Entsorgung des betrachteten Objektes mit Stoff, Energie und Information wieder.

Zu jedem Element jeder Informationsstruktur werden die dazugehörigen Informationen in Dokumenten zusammengefaßt. Diese Dokumente sind in diesem Ausführungsbeispiel in fünf Dokumentenklassen 18 gegliedert, aus denen der Benutzer auswählen kann. Für die in dieser Figur 2 sichtbare Informationsstruktur - konstruktiver Aufbau - tragen die fünf Dokumentenklassen 18, die der Anschaulichkeit halber auch als Schubladen bezeichnet werden, die nachfolgend genannten Bezeichnungen:

- Technische Beschreibung
- Instandhaltung (IH)-Anleitungen
- Technische Zeichnungen
- Sicherheits- & Gefahrenhinweise
- Anlagenzustand & Historie

In der Reihenfolge der fünf Dokumentenklassen 18 liegt eine gewisse Gewichtung, von der Navigation her ist diese Reihenfolge ohne Bedeutung.

Auf der Deckfläche des Navigationszylinders 12 ist in der Mitte das jeweils betrachtete Informationsobjekt 19 eingetragen. Innerhalb der fünf Informationsstrukturen, die auch als Sicht bezeichnet werden, ist jedes Informationsobjekt 19 eindeutig einer der fünf hierarchischen Ebenen zugeordnet. Die hierarchische Gliederung für das zuvor erläuterte Beispiel - konstruktiver Aufbau - zeigt Figur 5. Durch maximal fünf Navigationsschritte in einer Informationsstruktur kann jedes Informationsobjekt 19 erreicht werden. Damit ist der Navigationszylinder im Informationsnetz eindeutig zugeordnet. Es hat sich als vorteilhaft herausgestellt, die in dieser Darstellung verwendeten Texte für die einzelnen Segmente 17.1 - 17.5 und die Dokumentenklassen 18 durch leicht erfaßbare und unverwechselbar einprägende

Symbole zu ersetzen (siehe Fig. 3). Entsprechend der Darstellung in Fig. 3 wird zum einen strukturell und zum anderen assoziativ navigiert. Bei der Einblendung des Navigationszylinders 12 werden insgesamt fünfzehn Schalter angeboten. Es sind dies zwei Schalter 20, 21 für die strukturelle Navigation (Ebenenwechsel in der Hierarchie), zehn Schalter für die assoziative Navigation (Wechsel der Sicht, Auswahl der Dokumente) und drei Schalter 22 - 24 mit Basisfunktionen wie Anfang, Schließen, Hilfe.

Die strukturelle Navigation kann auf zwei Arten stattfinden:

- der Benutzer wechselt über die Schalter "Ebene vor" 21 oder "Ebene zurück" 20 in eine andere Hierarchieebene, über oder unterhalb des aktuellen Objektes.
- der Benutzer klickt auf das sensitive Objekt innerhalb des Anzeigenbereiches 5 (Fig. 1) und verzweigt dann zu dem angeklickten Element.

Das Anklicken des Schalters "Ebene vor" 21 bzw. das Anklicken auf das sensitive Objekt entspricht einem Wechsel in der Hierarchieebene nach vorn zu weiterer Detaillierung hin. Bei der strukturellen Navigation kann sich der Benutzer nur schrittweise, Ebene für Ebene vor oder zurück bewegen. Zusätzlich hat der Benutzer die Möglichkeit alle sensitiven Objekte in Form einer Liste angezeigt zu bekommen. Diese Dialogbox bietet alle Teillelemente des aktuellen Info-Objektes, die im gleichen Segment (Sicht), aber einer Hierarchieebene tiefer liegen, zur Auswahl an. Doppelklickt der Benutzer auf eine Zeile der Liste, dann wechselt die Anzeige und der Navigationszyklus 12 wird aktualisiert. Gleichzeitig werden die Anzeigenelemente in der Statuszeile 4 (Fig. 1) aktualisiert. Der Benutzer erhält darüber Rückmeldung, daß er die Hierarchieebene gewechselt hat und nun ein anderes Info-Objekt betrachtet.

Bei der assoziativen Navigation wird der auf dem Bildschirm 3 eingeblendete Navigationszylinder 12 eingesetzt. Die Schalter für die assoziative Navigation sind in der grafischen Repräsentation des Navigationszylinders 12 untergebracht. Der Wechsel in einen anderen Bereich erfolgt über die auf der Deckfläche 13 angeordneten fünf Schalter 17.1 - 17.5. Das rechte Anzeigenfeld 8 der Kopfzeile 4 des Bildschirms 3 (Fig. 1) zeigt ebenfalls das gewählte Segment (Sicht) an. Das jeweils ausgewählte Segment ist nochmals in fünf Dokumentenklassen 18, wie zuvor schon erläutert, unterteilt. Für das jeweils betrachtete Info-Objekt 19 werden diese Schubladen 18 (Fig. 2) mit den Verweisen auf vorhandene Informationsseiten in der Informationsseiten-Daten 2 gefüllt. Mit dieser Art der Navigation wird dem Benutzer verdeutlicht, daß er, solange er sich im Navigationszylinder 12 bewegt, Informationen über ein einziges Info-Objekt 19 erhält und sich nicht in der Struktur bewegt. Diese Art der Navigation wird auch als innere Navigation bezeichnet, während die anfangs erläuterte strukturelle

Navigation als äußere Navigation bezeichnet wird. Die letztgenannte strukturelle oder auch äußere Navigation wird durch die Darstellungen in den Figuren 4 - 6 näher erläutert. In Fig. 2 ist bereits an einem Beispiel deutlich gemacht worden, daß erfindungsgemäß die Informationsstrukturen 17.1 - 17.5, auch als Sichten bezeichnet, auf der Deckfläche 13 des Zylindermodells angeordnet werden. Wie in Fig. 4 dargestellt ist, kann Objektzuordnung in den einzelnen Sichten 17.1 - 17.5 aber aus unterschiedlichen Hierarchieebenen stammen. Dabei ist jede Sicht 17.1 - 17.5 einer in fünf Ebenen 25 - 29 unterteilten Hierarchie zugeordnet. Beispielsweise ist für die Sicht - konstruktiver Aufbau 17.5 - die dritte Hierarchieebene 27 (schraffiertes Feld) angesteuert. Die Hierarchieebenen 25 - 29 sind dabei für jede Sicht 17.1 - 17.5 verschieden und unabhängig voneinander. In Fig. 5 sind für das Beispiel - konstruktiver Aufbau 17.5 - die Hierarchieebenen 25.5 - 29.5 im einzelnen bezeichnet. Allein schon an den gewählten Wortbegriffen kann man erkennen, daß jeder Navigationsschritt weiter nach unten eine Detaillierung bedeutet, wobei das einzelne Bauelement 29.5 dann die kleinste betrachtete Einheit ist. Man bezeichnet dieses Navigationsverfahren innerhalb einer Sicht auch als Zooming, herrührend von der Fotografie, wo man mit der Gesamtübersicht beispielsweise eines Schlosses beginnend durch sogenannten Zoomen immer eingeeengter das ursprüngliche Objekt (Schloß) betrachtet, bis man beispielsweise beim Detail der Struktur einer Fensterrosette stehenbleibt.

In Fig. 6 ist dieses Prinzip für die ersten drei Hierarchieebenen 25.5 - 27.5 noch einmal verdeutlicht. Ein Bewegen innerhalb der Hierarchie für eine ausgewählte Sicht bedeutet ein Wechsel des Zylinders, wobei jeder Zylinder eine eindeutige Objektkennzahl 19 (Fig. 2) hat.

Das zuvor beschriebene Navigationssystem kann durch weitere Hilfsangebote ergänzt werden. Beispielsweise sind im Steuerbereich 6 des Bildschirms 3 weitere Schalter für den Seiten-Katalog, den Objekt-Katalog, die Historie, das Setzen von Lesezeichen oder einer Notiz angeordnet. Da es sich um Hilfsangebote handelt, funktioniert das beschriebene Navigationssystem auch ohne diese Funktionen.

Durch einen weiteren Schalter Externe Systeme hat der Benutzer die Möglichkeit, mittels eines eindeutigen Indikatoren Informationen über das aktuelle Info-Objekt aus anderen Informationssystemen angezeigt zu bekommen.

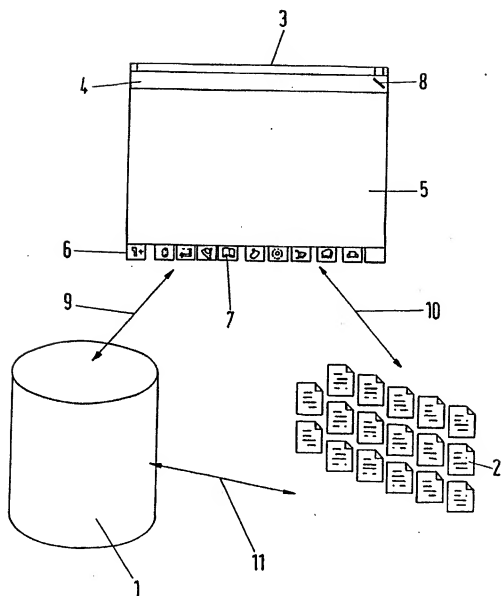
## 50 Patentansprüche

1. Verfahren zur menuegeführten Navigation in einem komplexen auf einem Datenträger abgelegten Datenbestand zum Zwecke der selektiven Visualisierung, bei dem ausgehend von einem visualisierten Grundmenü über das Anwählen von aktivierbaren Menüeinträgen ein Zugriff auf ein abgelegtes Dokument erfolgt,

- dadurch gekennzeichnet,  
daß der Datenbestand in bezug auf das zu charakterisierende Objekt hierarchisch in eine erste (Sicht) und eine zweite Menüstruktur (Dokumentenklasse) gegliedert wird, wobei die zweite Menüstruktur der ersten kontextsensitiv untergeordnet wird und die erste Menüstruktur (Sicht) einer die Struktur des Objektes widerspiegelnden Hierarchieebene zuordenbar ist und die Menüstrukturen visualisiert werden, wobei jeweils mindestens ein Teilelement beider Menüstrukturen gleichzeitig in das Blickfeld des Benutzers gelegt werden und die sichtbaren Flächen für eine Navigation aktivierbar sind.
2. System zur menügeführten Navigation in einem komplexen Datenbestand, bestehend aus einer Datenbank, einer Informationsseiten-Datei und einem visualisierten Informationsträger, insbesondere Bildschirm, auf dem ein in zweidimensionaler Ebene perspektivisch dargestellter, symmetrischer dreidimensionaler sowie schwenk- bzw. drehbarer Körper abbildbar ist, der mindestens drei im Blickfeld des Benutzers liegende Flächen aufweist zur Durchführung des Verfahrens nach Anspruch 1, dadurch gekennzeichnet,  
daß der Körper ein gerader Zylinder (12) ist, der in Segmente (Sicht) (17.1 - 17.5) und Schubladen (Dokumentenklassen) (18) gegliedert ist, wobei die sichtbaren Flächen der Segmente und der Schubladen jeweils Aktionsschaltflächen sind.
3. Mittel nach Anspruch 1, dadurch gekennzeichnet,  
daß der Körper ein gerader Zylinder (12) ist, der in Segmente (Sicht) (17.1 - 17.5) und Schubladen (Dokumentenklassen) (18) gegliedert ist, wobei die sichtbaren Flächen der Segmente und der Schubladen jeweils Aktionsschaltflächen sind.
4. Mittel nach den Ansprüchen 1 bis 3, dadurch gekennzeichnet,  
daß der Körper in mindestens fünf Segmente gegliedert ist.
5. Mittel nach einem der Ansprüche 1 bis 4, dadurch gekennzeichnet,  
daß jedes Segment (Sicht) (17.1 - 17.5) eine Untergliederung in fünf Schubladen (Dokumentenklasse) (18) aufweist.
6. Mittel nach einem der Ansprüche 1 bis 5, dadurch gekennzeichnet,  
daß neben Teilbereichen der Mantelfläche (14 - 16) des Körpers (12) die Deckfläche (13) sichtbar ist und der Mittenbereich der Deckfläche (13) mit der Benennung des interessierenden Informationsobjektes (19) versehen ist.

7. Mittel nach einem der Ansprüche 1 bis 6, dadurch gekennzeichnet,  
daß der in den Sichtbereich des Benutzers fallende Mantelbereich (14) des Körpers (12) gespreizt ist.
8. Mittel nach einem der Ansprüche 1 bis 7, dadurch gekennzeichnet,  
daß die Aktionsschaltflächen mit leicht verständlichen „sprechenden“ Symbolen gekennzeichnet sind.
9. Mittel nach einem der Ansprüche 1 bis 8, dadurch gekennzeichnet,  
daß um den Körper herum weitere Aktionsschaltflächen (20 - 24) angeordnet sind.

Fig.1



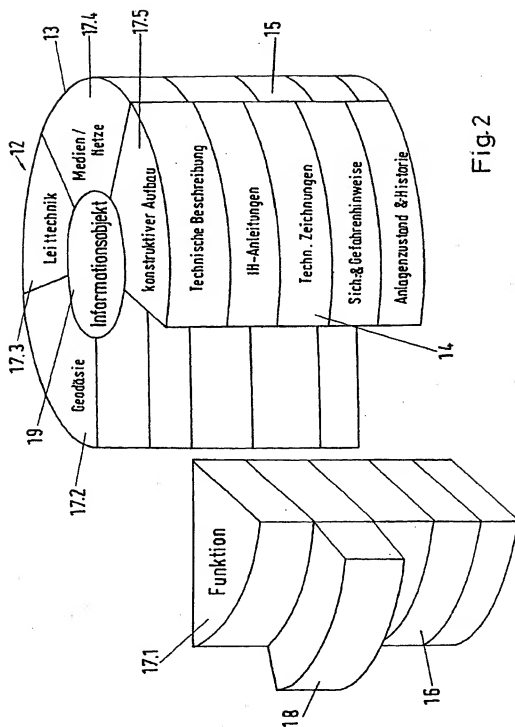
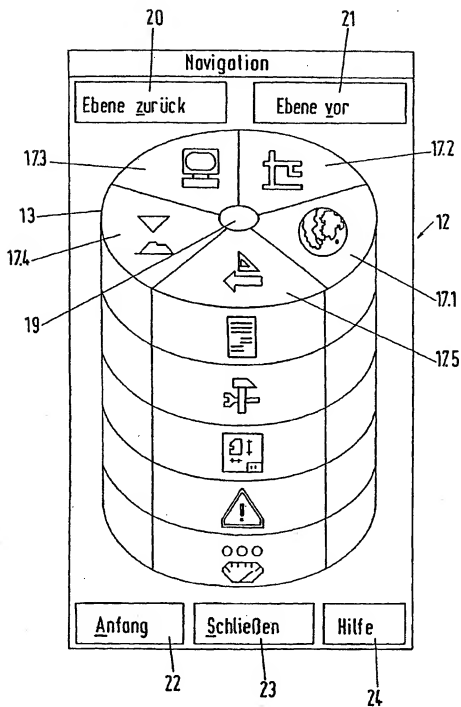


Fig. 2

Fig. 3



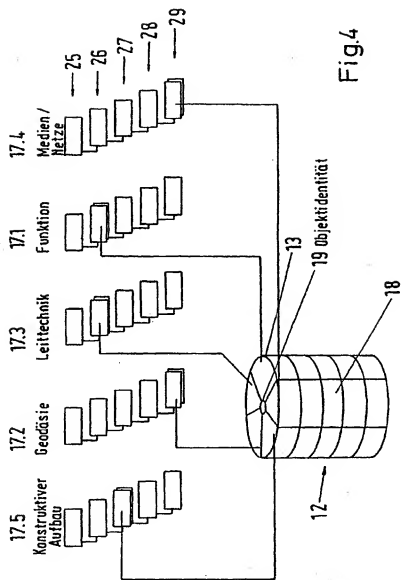


Fig. 4

Fig.5

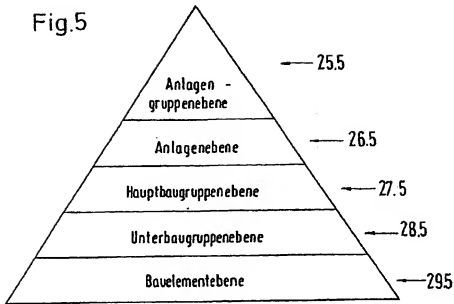
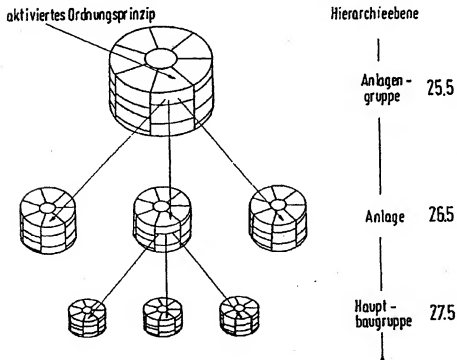


Fig.6





Europäisches  
Patentamt

# EUROPÄISCHER RECHERCHENBERICHT

Nummer der Anmeldung  
EP 97 25 8060

EINSCHLÄGIGE DOKUMENTE			
Kategorie	Kennzeichnung des Dokuments mit Angabe, soweit erforderlich, der maßgeblichen Teile	Betrifft Anspruch	KLASSIFIKATION DER ANMELDUNG (In.CI.4)
Y	IBM TECHNICAL DISCLOSURE BULLETIN, Bd. 37, Nr. 2B, 1. Februar 1994, Seite 397 XP000433891 "EXTENDED PIE MENU"	1	G06F17/30 G06F3/023 G06F3/033
A	* das ganze Dokument *	2-5	
Y	--- EP 0 453 840 A (CASIO COMPUTER CO LTD) 30. Oktober 1991	1	
A	* Spalte 2, Zeile 53 - Spalte 6, Zeile 57; Abbildungen 1-6 *	6	
A	--- PATENT ABSTRACTS OF JAPAN vol. 015, no. 415 (P-1265), 22. Oktober 1991	1	
	& JP 03 167625 A (CASIO COMPUT CO LTD), 19. Juli 1991, * Zusammenfassung *		
A	--- COMMUNICATIONS OF THE ASSOCIATION FOR COMPUTING MACHINERY, Bd. 36, Nr. 4, 1. April 1993, Seiten 57-71, XP000355422 ROBERTSON G G ET AL: "INFORMATION VISUALIZATION USING 3D INTERACTIVE ANIMATION".	6,7,9	RECHERCHIERTE SACHGEBIETE (In.CI.4)  G06F
	* Seite 65, rechte Spalte, Absatz 2 - Seite 68, mittlere Spalte, Absatz 1; Abbildungen 1,7,8,10 *		
A	--- IBM TECHNICAL DISCLOSURE BULLETIN, Bd. 35, Nr. 3, 1. August 1992, Seiten 438-439, XP000326335 "EXPANDABLE TARGETS FOR EFFICIENT SELECTION VIA A SCREEN CURSOR"	7	
	* das ganze Dokument *		
	--- -/--		
Der vorliegende Recherchenbericht wurde für alle Patentansprüche erstellt			
Recherchiert BERLIN		Abschlußdatum der Recherche 17. Juni 1997	Probe Durand, J
KATEGORIE DER GENANNTE DOKUMENTE			
<p>X: von besonderer Bedeutung alle betrachtete Y: von besonderer Bedeutung in Verbindung mit einer anderen Veröffentlichung derselben Kategorie A: technologischer Hintergrund O: nichttechnische Offenbarung P: Zwischenliteratur</p> <p>Y: der Erfindung zugrunde liegende Theorien oder Grundsätze F: theoretische Patentkategorien, die jedoch erst am oder nach dem Anmeldedatum veröffentlicht worden ist D: in der Anmeldung abgeleitete Dokument L: von anderen Erfindern angeführtes Dokument A: Mitglied der gleichen Patentfamilie, überreichtes Dokument</p>			

EPF FORM 120 (04.96) (P.04.96)

Europäisches  
Patentamt

## EUROPÄISCHER RECHERCHENBERICHT

Nummer der Anmeldung  
EP 97 25 0060

EINSCHLÄGIGE DOKUMENTE		
Kategorie	Kenzeichnung des Dokuments mit Angabe, soweit erforderlich, der veröffentlichten Teile	Betrifft Anspruch
A	<p>COMMUNICATIONS OF THE ASSOCIATION FOR COMPUTING MACHINERY. Bd. 36, Nr. 4, 1. April 1993, Seiten 181-189, XP008355425 MARCUS A: "HUMAN COMMUNICATIONS ISSUES IN ADVANCED UIS" * Abbildung 4 *</p> <p>-----</p>	8
<p>Der vorliegende Recherchenbericht wurde für alle Patentsprüche erstellt</p>		
Recherchenamt	Abschließdatum des Berichts	Prüfer
BERLIN	17. Juni 1997	Durand, J
<p><b>KATEGORIE DER GENANNTEN DOKUMENTE</b></p> <p>X: von besonderer Bedeutung als zu betrachten Y: von besonderer Bedeutung in Verbindung mit einer anderen Veröffentlichung derselben Kategorie A: technologischer Hintergrund O: wissenschaftliche Offenbarung P: Zwischenliteratur</p> <p>T: der Erfindung zugrunde liegende Theorien oder Grundätze E: älteres Patentdokument, das jedoch erst am oder nach dem Anmeldedatum veröffentlicht worden ist D: in der Anmeldung angeführtes Dokument L: aus anderen Gründen angeführtes Dokument</p> <p>A: Mitglied der gleichen Patentfamilie, überdimensioniertes Dokument</p>		

EPO FORM 4 (01/93) (P. 42/93)